ATMLocator user’s manual

Настанова з експлуатації

By IF-050 Java and Others

2015

# Зміст

[Зміст 3](#_Toc408745418)

[Коротко про програму 4](#_Toc408745419)

[Головна сторінка(Home) 5](#_Toc408745420)

[Профіль користувача(Profile) 7](#_Toc408745421)

[Банки(Banks) 8](#_Toc408745422)

[Парсери(Parsers) 9](#_Toc408745423)

[Загальна інформація 9](#_Toc408745424)

[Параметри парсерів 10](#_Toc408745425)

[ПриватБанк 10](#_Toc408745426)

[КредоБанк 10](#_Toc408745427)

[Користувачі(Users) 11](#_Toc408745428)

[Повідомлення(Notices) 13](#_Toc408745429)

# Коротко про програму

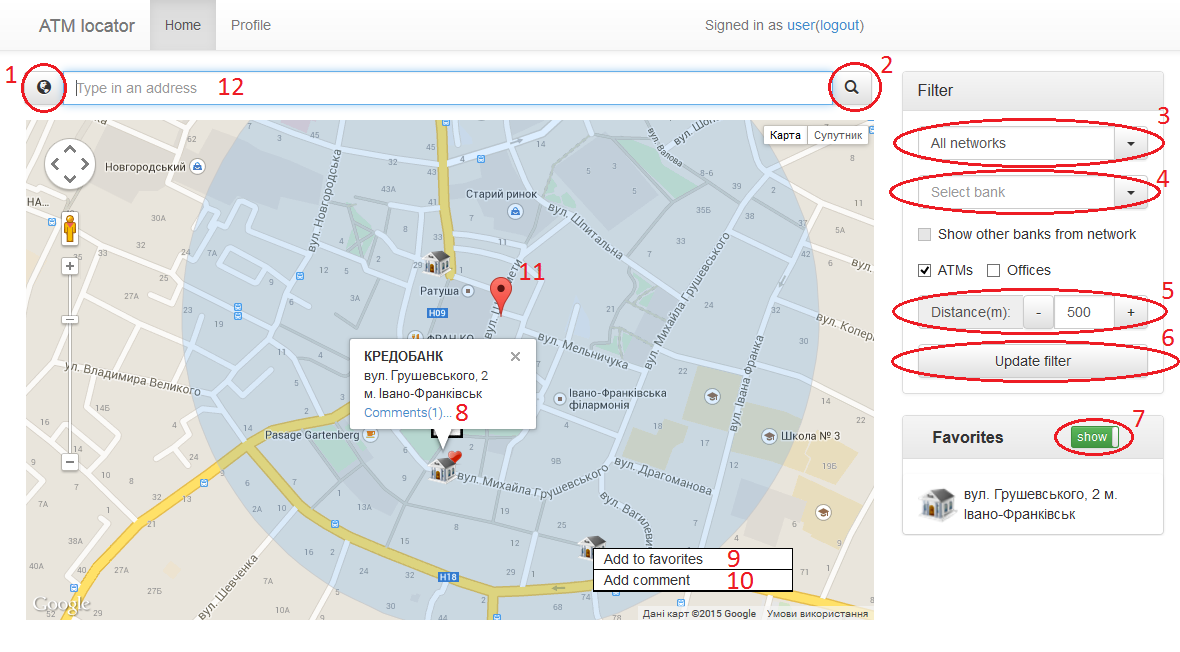
Сервіс ATMLocator призначений для пошуку найближчих до користувача банкоматів та банківських відділень за встановленим користувачем фільтром. Місце положення користувача може бути визначено завдяки геолокаційному сервісу браузера(GPS в телефоні чи планшеті, за інформацією про розміщення точки доступу до якої підключений пристрій) чи введеній користувачем адресі.

Для пошуку необхідної інформації не потрібна реєстрація, але зареєстровані користувачі мають можливість додавати банкомати та/або відділення до улюблених та мати доступ до них без введення параметрів пошуку. Також зареєстровані користувачі мають можливість залишати коментарі до банкоматів та/або відділень.

Адміністраторська частина складається з наступних можливостей:

* управління банками та банкоматними мережами(додавання, зміна параметрів, видалення);
* налаштування парсерів та інших задач(час запуску на виконання, параметри для кожної задачі, виконуваний клас);
* управління користувачами(зміна користувацьких даних, блокування та видалення користувачів, перегляд подій)

# Головна сторінка(Home)



Містить карту з маркером користувача(11), поле для вводу адреси(12) з кнопками визначення положення по геолокації(1) та пошуку по вказаній адресі, блок фільтру та блок улюблених банкоматів та/або відділень.

При завантаженні сторінки браузер намагається автоматично визначити положення користувача(може вимагати дозволу користувача на визначення розташування). У випадку якщо автоматично визначене розташування не влаштовує користувача, чи необхідно здійснити пошук в іншому місці користувач може ввести адресу в поле для вводу(12) та натиснути кнопку пошуку(2). При вводі адреси сторінка підбиратиме відповідні варіанти пошуку(за введеним текстом). Якщо необхідно знову повернутись в поточне розташування користувача потрібно натиснути кнопку автоматичного визначення положення(1).

Про фільтр

При лівому кліку на зображенні банкомату або відділення можна побачити інформацію про банк, адресу та посилання на коментарі до даного об’єкту (якщо такі присутні).

Зареєстровані користувачі при правому кліку на зображенні мають можливість додати даний об’єкт до улюблених(9) або додати новий коментар(10). У випадку якщо даний об’єкт вже знаходиться в улюбленик цього користувача і перемикач “show”(7) увімкнутий першим пунктом меню(9) буде “Delete from favorites”(видалити з улюблених).

# Профіль користувача(Profile)

# Банки(Banks)

# Парсери(Parsers)

## Загальна інформація

**УВАГА!** Налаштування парсерів вимагає певної кваліфікації та досвіду роботи з регулярними виразами, крон-виразами та розуміння принципів роботи парсерів.

Необхідні для роботи парсерів параметри зберігаються в property-файлах у папці ***classes/parserProperties***.

Будь які параметри з файлів налаштувань можна перевизначити задавши параметри з такою самою назвою в полі налаштування параметрів парсера. Також при необхідності можна додавати нові параметри для відправки *post*-запиту та параметри коректування адреси.

Параметри для відправки *post*-запиту мають наступний вигляд: ***post.parameter.name.\*=name***

***post.parameter.value.\*=value***

де: ***\**** – псевдонім параметру;

***name*** – назва параметру що відправлятиметься;

***value*** – значення параметру що відправлятиметься.

Параметри для коректування адреси:

***replace.regexp.\* = regexp***

***replace.value.\* = value***

де: ***\**** – номер параметру;

***regexp*** – регулярний вираз, що відображає замінювану частину адреси (наприклад **,[\s]\*** для видалення пробільних символів після коми);

***value*** – текст що буде встановлено замість замінюваного (наприклад **,\u0020** для вставки одного пробілу після коми).

Пробільні та недруковані символи потрібно задавати у вигляді їх юнікод значення(можливо тільки у property-файлі, при задаванні значень у полі налаштування парсера дані транслюються як записані, кінцеві та початкові пробіли ігноруються)

## Параметри парсерів

### ПриватБанк

Клас для виконання парсера: *PrivatBankParserExecutor*

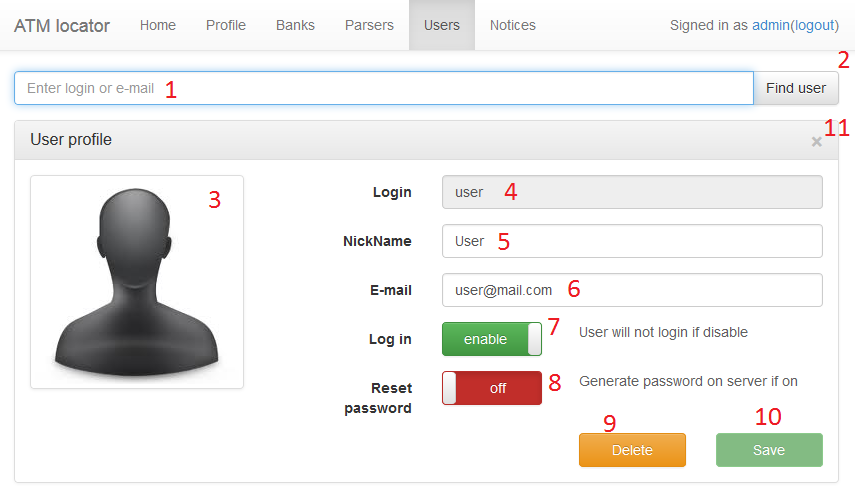
Параметри знаходяться в файлі:  *privatBankParser.properties*

### КредоБанк

Клас для виконання парсера: *KredoBankParserExecutor*

Параметри знаходяться в файлі:  *kredoBankParser.properties*

# Користувачі(Users)



Для управління користувачами адміністратор має можливість пошуку зі списку всіх користувачів по логіну або електронній пошті. Для цього необхідно ввести параметр пошуку в поле(1) і натиснути кнопку пошуку(2). При введенні у випадаючому меню відображатимуться найбільш відповідні готові варіанти логінів та електронних адрес з бази даних.

Інформація про знайденого користувача буде відображена у блоці “User profile”:

* Login
* NickName
* E-mail

Для внесення змін у профіль користувача необхідно змінити відповідне поле та натиснути кнопку “Save”(10). До внесення будь яких змін в поля, чи зміни положення переключателів(7) або (8) дана кнопка є не активною.

Для блокування чи розблокування користувача необхідно поставити переключатель (7) у відповідне положення.

Для скидання пароля користувача необхідно поставити переключатель(8) у положення on. Пароль буде автоматично згенеровано на сервері.

Після внесення будь яких змін та збереження нові дані користувача буде автоматично відправлено користувачу на вказану(6) електронну пошту.

У випадку успішного збереження та відправки даних на сторінку буде виведено повідомлення наступного вигляду:



У випадку успішного збереження даних, але неуспішної відправки повідомлення(недоступний сервер відправки повідомлень):



У випадку неуспішного збереження даних(проблеми з доступом до бази даних):



# Повідомлення(Notices)